

## Современные игры, направленные на развитие речи детей.

Во всем многообразии игр, которые встречаются на полках магазинов все мы, как заботливые родители, стремимся найти те, которые не только увлекут наших детей, но и научат их чему-нибудь полезному, будут развивать внимание, память, воображение и речь ребенка. Но порой это оказывается очень сложно.

Я постараюсь рассказать об очень интересных играх, которые учат формулировать свои мысли, развивают связную речь и активизируют общение детей со взрослыми.

В своей практике я активно использую современные настольные игры и рекомендую их родителям. О некоторых из них мне хотелось бы кратко рассказать.

### Это игра «ТИК ТАК БУМ»

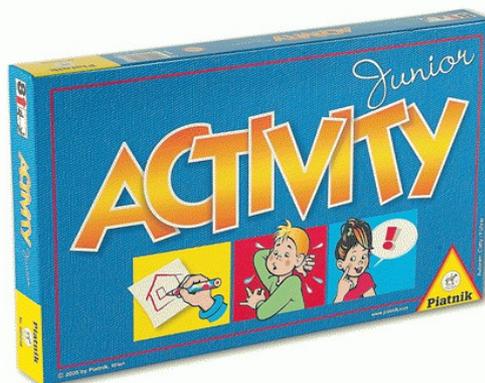


В комплекте мы имеем карточки с темами и б атрибутом игры. Задача игроков – перечисл отношение к картинке на карточке. Нужно ра коробке с игрушками", "В больнице" и т.п. Как только карточка вытягивается из стопки и переворачивается лицом вверх, включается бомба! И угрожающе тикает, пока игроки передают ее из рук в руки. Главное – успеть назвать слово и передать бомбу следующему игроку до того, как она взорвется. Рассчитать время невозможно, ведь взрыв происходит каждый раз через разный промежуток времени.

Такие настольные игры для детей прекрасно развивают воображение, ассоциативное мышление и дар убеждения. При чем здесь последний? А вот представьте, что вы с криком "Страус!" буквально кинули бомбу в руки другому игроку, и она тут же взорвалась! Теперь он должен забрать карточку в свою коллекцию. Все, вроде бы, по правилам, только вот на карточке изображен День рождения. Теперь ребенку нужно доказать остальным, что страус имеет непосредственное отношение к этому чудесному празднику. Возможно, они поверят, что в том году на Васин День рожденья все гости должны были прийти в костюмах страусов... Это зависит от того, насколько грамотно Вася сможет рассказать об этом.

Еще одна увлекательная игра направленная на активизацию речевой активности детей и обогащение словарного запаса- это игра «Активити».

Правила игры просты: у участника каждой команды есть только минута (за этим внимательно проследят соперники и специальные песочные часы, которые входят в набор) для того, чтобы нарисовать, устно объяснить или показать пантомимой слово (или фразу), написанное на карточке. Благодаря тому, что Активити для детей создана специально для игроков от 6-7 лет, слова на карточках будут



понятны и знакомы маленьким участникам, помощь родителя или педагога заключается в том, чтобы прочесть слово и сказать его водящему игроку.

За правильно угаданное слово команда получает количество очков, указанное на карточке и передвигает фишку своего цвета на соответствующее количество клеток на поле. Игровое поле внешне напоминает веселую железную дорогу, по которой самая талантливая, быстрая и догадливая команда быстро домчится к финишу. На каждой клетке поля изображен способ, которым должно быть показано слово с карточки (рисование, объяснение или пантомима). Играя в Активити, дети учатся импровизировать, находить синонимы к известным им словам, справляться с заданиями в условиях ограниченного времени и самовыражаться при помощи различных творческих способов.

### Следующая игра - «ИгроСказ»

Первый игрок начинает свой рассказ, на каждую придуманную фразу выкладывая одну соответствующую ей карточку. Например, на предложение: «В одной далекой стране жил-поживал и добра наживал мальчик-лягушонок» можно выложить карту Ребенок. Затем рассказчик либо продолжает свою историю, выкладывая карту, либо его прерывают. Перебить автора можно следующим образом:

- Общим голосованием.
- С помощью сюжетных карт.
- С помощью карт прерывания.

Также в игре Игросказ есть жетоны-аплодисменты. Игроки могут дарить их оппонентам в качестве плюшки за особо хитрый, необычный или красивый сюжетный ход.



### Еще одна Игра - «ДИКСИТ».

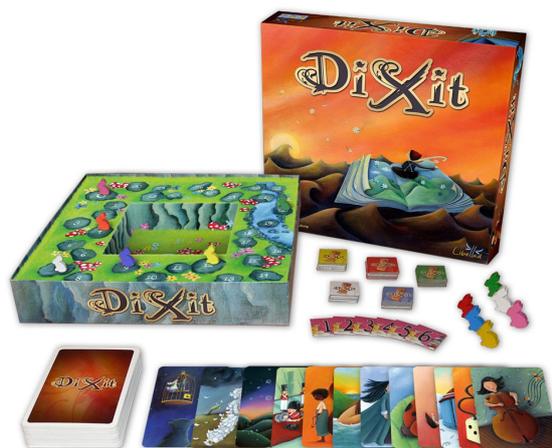
Эта игра направлена на развитие воображения, развитие связной речи, умения правильно сформулировать свою мысль, активизацию словаря.

Настольная игра Диксит (Dixit) ломает стереотипы. Это игра в ассоциации.

Игровой процесс очень прост. В коробке мы находим зайчиков, которые помогают посчитать очки и приближают каждого участника к заветной цели — финишу. Но главное — это колода картинок.

Что нарисовано на картинках — это отдельная тема для разговора. Представьте себе, что Сальвадор Дали и Антуан де Сент-Экзюпери собрались вместе и решили: «Давайте-ка нарисуем колоду карт для игры 21 века».

Каждый игрок в Диксит получает по несколько таких «картин». Один из игроков объявляется Рассказчиком и игра начинается. Задача Рассказчика — описать одну из своих картинок любым доступным ему образом: одним словом, предложением, названием или персонажем



из фильма, небольшой историей. После этого он выкладывает эту картинку на стол рубашкой вверх. Все остальные игроки находят среди своих картинок такие, которые по их мнению в наибольшей степени соответствуют описанию Рассказчика. После чего картинки перемешиваются и вскрываются.

Теперь задача всех игроков – вычислить картинку, которую выложил Рассказчик. У каждого есть жетоны голосов, которые выкладываются взакрытую и затем вскрываются. Кто угадал – скачет зайчиком вперед.

В этой игре есть много тонкостей, она может изначально казаться непонятной, но впервые поиграв в нее, дети и родители отметят для себя не только увлекательность игры, но и то, насколько наша фантазия и умение построить предложение необходимы для того, чтобы нас понимали окружающие.