

Сценарий игры «Санкт-Петербург»

1. Команды приветствуют друг друга.
2. «Своя игра». Время игры – 15 минут. Представители команд по очереди выбирают вопросы игры и дают ответы. Время на ответ – 30 секунд. Каждая команда отвечает на 10 вопросов.
3. Дебаты. Тема дебатов “All museums of Saint Petersburg should provide free entrance to local citizens.” Команда выбирает одного выступающего и троих членов команды. Кроме того, обе команды делегируют троих представителей в жюри. Жюри получает оценочные листы. Команда готовится к выступлению в течение трех минут. Затем представитель первой команды произносит речь длительностью 1,5 минут. Члены команды соперников задают ему три вопроса. Затем по аналогичному алгоритму выступает вторая команда. Прослушав оба выступления и ответы на вопросы жюри выбирает победителя. Критерии оценивания: выступление максимум 10 баллов (содержание 3 балла, структура 2 балла, презентация 2 балла), ответ на каждый вопрос 1 балл. Продолжительность конкурса 15 минут.
4. Команда получает два задания, которые выполняет одновременно. Первое задание – отметить на карте маршрут в соответствии с описанием. Второе задание – описать интерьер музейного зала в соответствии с фотографией. Оценивание первого задания: максимально 5 баллов. Оценивается точность маршрута. Второе задание: максимально 8 баллов (содержание 3 балла, структура 2 балла, язык 3 балла). Время выполнения заданий 10 минут.
5. Подведение итогов.